Version 1.2

# Fonctionnalités du SX OS

## Marche avec chaque Switch

Le SX OS marche avec chaque Nintendo Switch et chaque version de firmware !

## Jouer à tous les jeux

Avec SX OS, vous pouvez jouer à tous vos jeux favoris depuis votre carte microSD insérée dans votre Nintendo Switch.

## Jeux et applications Homebrew

En utilisant le lanceur homebrew de SX OS vous pouvez profitez de la qualité des jeux et logiciels crée par des développeurs indépendants.

## Support continu

La Team Xecuter travaille toujours activement pour apporter plus de fonctionnalités étonnantes au SX OS

## Double fonctionnalité

En utilisant le launcher SX OS vous pouvez facilement booter sur le firmware normal Nintendo Switch pour profiter des vos jeux originaux.

# Pour commencer

## Fichiers requis :

- SX OS (boot.dat) – Download

## Matériel requis :

- JIG Xecuter. [1]
- Dongle Xecuter. [2]
- PC avec connexion internet.
- Un lecteur micro-USB.
- Carte microSD pour la Switch. (exFAT[3] ou FAT32)

1. Xecuter Jig

2. Xecuter Dongle

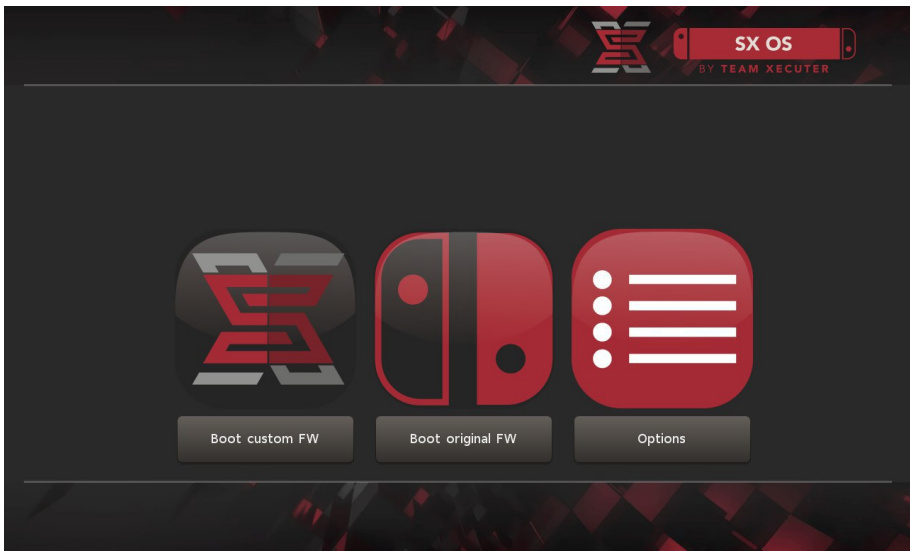
[3] exFAT est recommandé et requis pour des fichiers plus grands que 3.7 GO, qui incluent un grand nombre de jeux, mais requiert une activation spéciale sur votre Switch. Cliquez-ici pour lire plus

# Démarrer SX OS

Commencez par copier SX OS (boot.dat) sur votre carte microSD et mettez la dans votre console puis vérifiez que votre console est éteinte et qu'elle n'est pas connectée à votre PC ou à une source d'énergie.

Glissez le JIG dans le rail du Joy-Con droit et poussez le jusqu'à ce qu'il soit en place. Après branchez le dongle sur le port USB-C en dessous de la Switch (dans chaque direction).

Maintenant, pendant que vous appuyez sur Vol+ , appuyez sur le bouton power.
Vous démarrez sur le bootloader SX OS !
Vous pouvez retirer le JIG du rail du Joy-Con Droit.

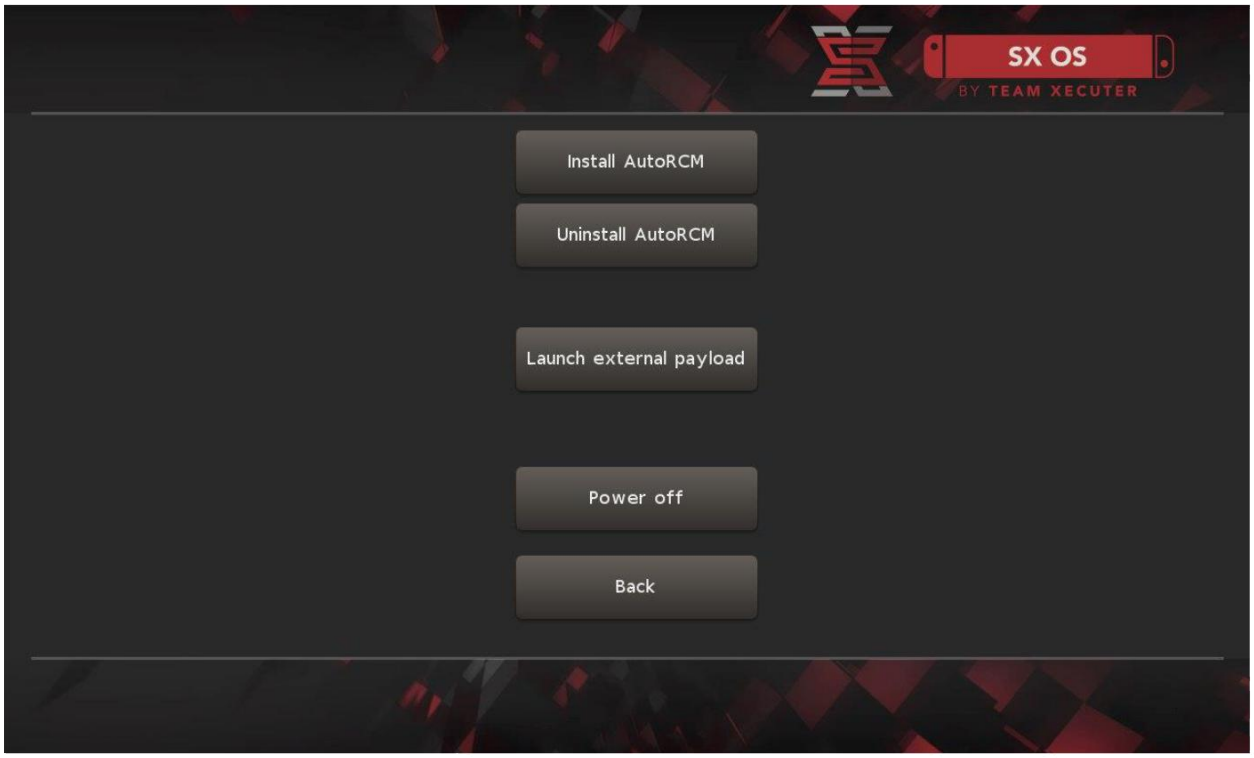



Bootloader du SX OS

# Installer l’Auto-RCM

La fonctionnalité Auto-RCM permettra à votre Switch de rentrer dans le SX OS sans l’utilisation de JIG à l’allumage.

Depuis les options du menu Bootloader, selectionnez simplement « Install AutoRCM »

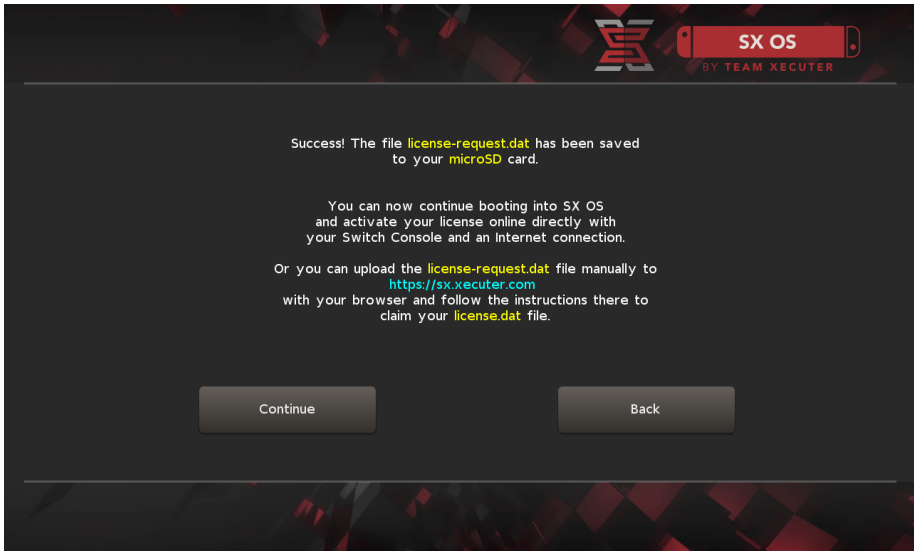



Avec l’Auto-RCM installé, votre Switch ne démarre pas normalement si elle est complètement éteinte et demandera que le Dongle SX Pro soit inséré à nouveau.

Pour éviter l’utilisation du Dongle, utilisez la fonction Mode Veille de la Switch et assurez-vous de la charger quand le niveau de batterie devient trop bas.

# Activer votre licence

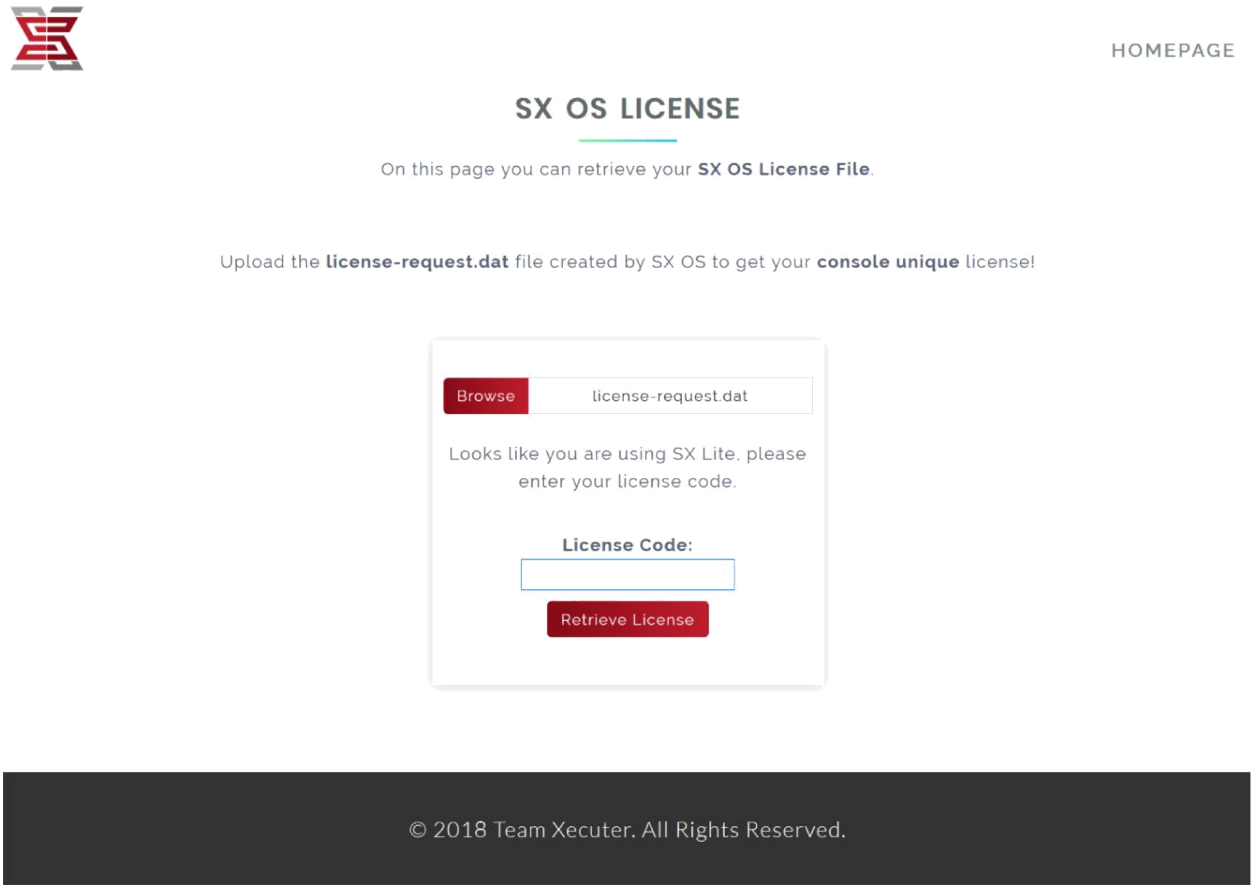
Quand vous ferez le premier démarrage de SX OS, un fichier unique va être créé (license-request.dat) sur votre microSD.



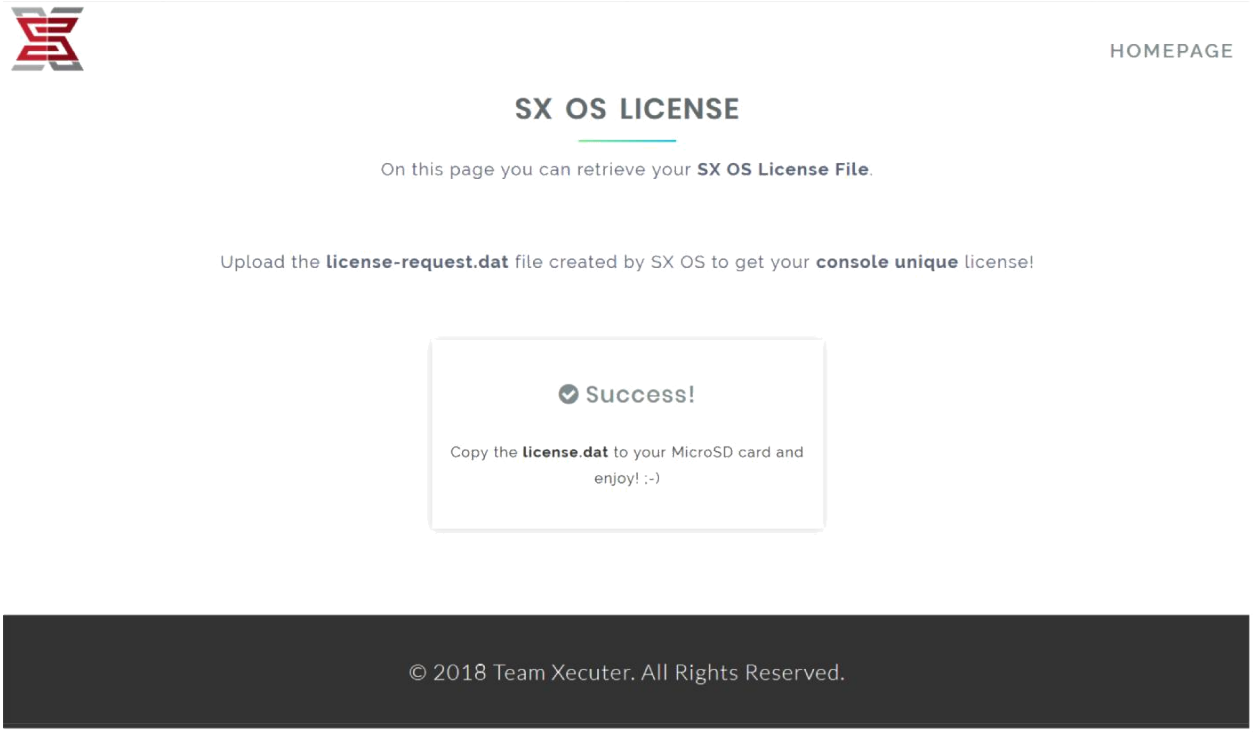

Vous pouvez maintenant soit l'activer depuis la Switch en appuyant sur l'icône Album pour ouvrir le menu de sélection des jeux et après appuyer sur R.

## OU si vous souhaitez rester hors-ligne, vous pouvez l'activer manuellement :

Eteignez votre Switch et, en utilisant le site d'activation, uploader le fichier et entrez votre code de licence.




Votre fichier licence.dat devrait être téléchargé automatiquement après avoir cliqué sur « Retrieve license » (si il ne le fait pas, désactiver tout ad-bloqueur ou utiliser un navigateur internet différent et réessayer.




**Copiez le fichier unique license.dat sur votre MicroSD, insérez-la dans votre Switch, et allumez la avec le Dongle inséré.**

# Utiliser SX OS

Si votre fichier d'activation est présent sur votre MicroSD, la Switch devrait booter automatiquement dans le custom firmware SX OS. Si vous avez besoin d'aller dans le menu bootloader de SX OS, maintenez Vol+ avant d'appuyer sur le bouton power.

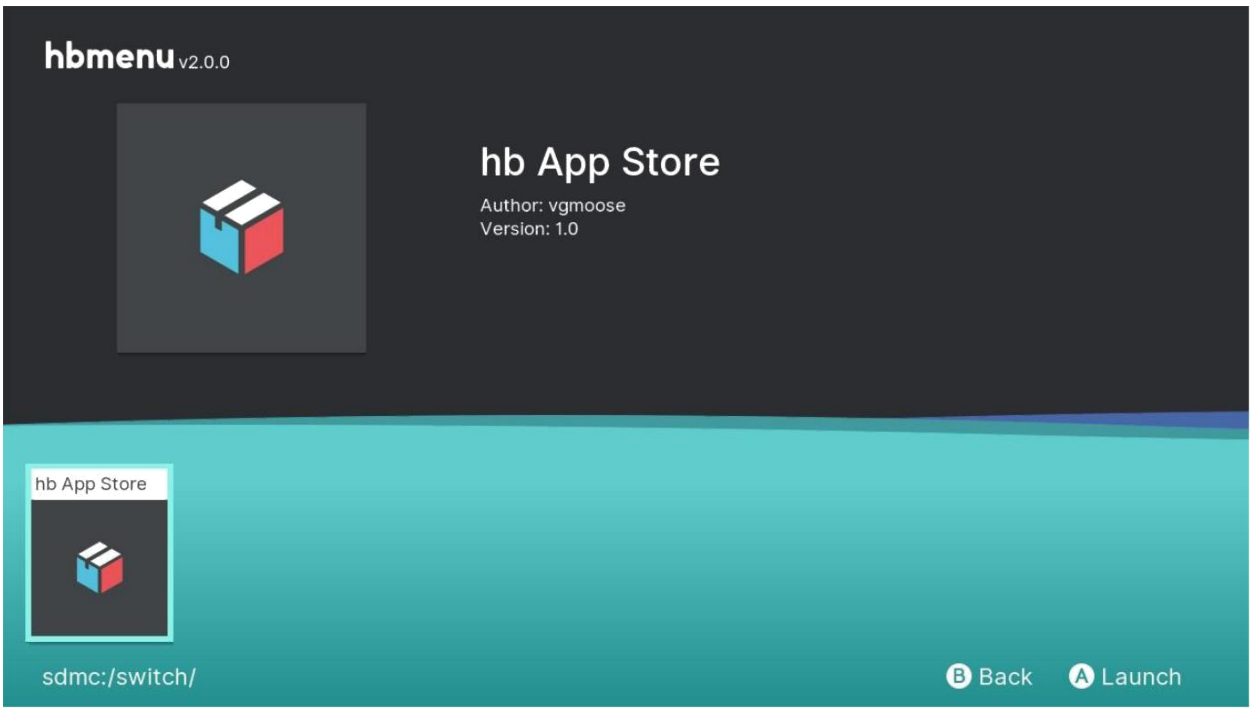
Quand le custom firmware SX OS est chargé, l'icône Album sur votre Switch effectuera différentes fonctions.

La sélectionner, sans appuyer sur une touche, ouvrira le menu de sélection des jeux.

**Tout jeux que vous avez sur votre MicroSD au format .xci apparaîtra ici.**
**Retirez tout jeux en cartouche avant d'utiliser le loader.**

**Appuyer sur L en allant sur l'Album ouvrira la vrai application Album pour voir vos photos et vidéos.**

**Appuyer sur R en allant sur l'Album ouvrira le Homebrew menu. (ceci requis que les fichiers homebrew menu soit présent sur la MicroSD).**




**Si aucune de vos applications Homebrew n'apparaît, vérifiez en premier que votre structure de dossier soit correcte.**
**Si elles n'apparaissent toujours pas reformatez votre MicroSD avec un PC Windows.**

# FAQ

## Q . Comment retourner dans le menu de démarrage TX ?

R. Appuyez et maintenez Vol+ en allumant avec le Dongle SX Pro inséré ou avant d'appuyer sur « inject payload » sur TegraRcmGUI.

## Q. Comment aller dans l'album normal de Nintendo ?

R. Appuyer sur L en lançant l'Album.

## Q. Comment utiliser le menu Homebrew (HBMenu) ?

A. Copier « hbmenu.nro » sur la carte MicroSD et appuyer sur R en lançant l'Album.

## Q. Comment installer/désinstaller l'AutoRCM ?

A. Retourner sur le menu bootloader TX (voir en haut) et sélectionner « Options. » ici vous pouvez installer ou désinstaller la fonctionnalité AutoRCM.

# Dépannage

## Problème: SX OS ne réussi pas à lire ma MicroSD formaté en exFAT.

**Solution :** Vous devez démarrer votre Switch normalement avec votre MicroSD formatez en exFAT pour que la mise à jour exFAT vous soit proposée.
Si vous ne souhaitez pas faire cette mise à jour ou vous connecter en ligne, il y a une méthode pour les utilisateurs avancés qui permet d'avoir cette mise à jour.

## Problème: J'obtiens toujours l'erreur « boot.dat », freeze écran noir ou erreurs de lecture de fichier.

**Solution:** Cela vient généralement d'une carte SD mal formatée.
Essayez de formater la carte SD en utilisant l'outil dans les paramètres de la Switch.

## Problème: Je ne peux obtenir ma licence depuis le site internet TX.

**Solution :** essayer de désactiver votre bloqueur de pub et un autre navigateur internet comme Google Chrome ou internet explorer/Edge. Plusieurs utilisateurs ont déclaré avoir Firefox bloquant le téléchargement.